

# Zardonis Jérémie ZITTI

INGÉNIEUR PRODUIT

jeremie@skill-uv.com · zardonis.skill-uv.com · github.com/jeremie0342 · linkedin.com/in/jeremiezitti · Cotonou, Bénin (GMT+1)

Ingénieur produit. J'interviens du cadrage jusqu'à l'exploitation, et je porte ensemble les deux décisions qu'on sépare d'habitude : ce que le produit doit faire, et ce qui le fera tenir.

## EXPÉRIENCE

2025 / Aujourd'hui  
Remote

### Développeur full-stack et architecte backend

KPS Groupe

Architecte principal d'UBBFY, plateforme SaaS multi-tenant sur laquelle tourne l'exploitation d'une dizaine d'entreprises, la plus grande gérant deux cents salariés et prestataires. La plateforme compte trente-trois modules côté serveur, 338 modèles de données et près de quatre cents écrans en trois langues, construits par une équipe de huit. Ma part depuis octobre 2025 : le socle, c'est-à-dire des droits par module configurés plutôt que codés, un bus d'événements sur Celery, une piste d'audit, le stockage objet et un service de devises couvrant 160 monnaies ; huit modules métier livrés de bout en bout, dont les documents avec signature électronique, le support et la facturation par Stripe et FedaPay ; l'application d'administration de la plateforme ; et 1 154 commits sur les deux dépôts. Trois autres systèmes en production livrés sur la même période, dont une plateforme civique et un pipeline ETL.

2025 / Aujourd'hui  
Remote

### Directeur technique

Orisum Groupe

Direction technique de Yara sur une équipe de trois, front, back et exploitation : architecture, choix de stack, périmètre, échéances et revue de code. Une identité numérique qui remplace le billet physique pour les événements, la restauration et le tourisme. Bêta privée, lancement public au quatrième trimestre 2026.

2024 / 2025  
Bénin

### Ingénieur logiciel, stage

BestCash

Tableaux de bord internes et outils de documentation pour une fintech opérant cartes prépayées virtuelles et physiques, mobile money et solutions de paiement. Interfaces responsives, gestion des données utilisateurs et documentation technique sur plusieurs projets internes, en Angular et NestJS.

## SÉLECTION

2026

### Skilluv

Une plateforme de compétences construite en solo sur une architecture polyglotte, entourée d'une gouvernance publique. Bêta ouverte en janvier 2027.

Rust / Axum / SvelteKit / Python / gRPC / Redis / PostgreSQL

2025

### UBBFY

Architecte principal d'une plateforme ERP, CRM et RH multi-tenant, en production chez de nombreux clients.

Django / DRF / Vue 3 / Celery / PostgreSQL / Stripe / FedaPay

2026

### Allons Voter

Une plateforme de tech civique déployée pendant la campagne présidentielle béninoise de 2026, conçue et livrée de bout en bout.

Next.js 16 / MongoDB / MinIO / JWT

|      |                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 2025 | <b>Yara</b><br>Direction technique d'une plateforme culturelle et touristique : une identité numérique qui remplace le billet physique pour les événements, la restauration et le tourisme. Bêta privée, lancement public au quatrième trimestre 2026.<br>Node.js / Express / Vue.js |
| 2026 | <b>Coach d'échecs</b><br>Un coach auto-hébergé qui lit vos propres parties plutôt qu'un programme générique, réparti entre un backend et un client moteur de jeu.<br>Python / FastAPI / PostgreSQL / Stockfish / Unity 6 / C#                                                        |
| 2026 | <b>TrackMyWeight</b><br>Un suivi de forme et de nutrition local-first pour Android, construit sur une base d'aliments écrite pour ceux qui s'en servent plutôt que traduite pour eux.<br>Kotlin / Jetpack Compose / Room / Hilt / Health Connect                                     |

## FORMATION

---

|      |                                                                                                              |
|------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 2024 | <b>Licence professionnelle en génie logiciel</b><br>Licence professionnelle SIL. UATM GASA Formation, Bénin. |
|------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

## COMPÉTENCES

---

|                |                                                                            |
|----------------|----------------------------------------------------------------------------|
| LANGAGES       | TypeScript, Python, Rust, JavaScript, Kotlin, C#                           |
| FRONT          | Next.js, React, React Native, Vue 3, Svelte, Tailwind CSS                  |
| BACKEND        | Django, DRF, FastAPI, Express, NestJS, Axum, gRPC, Celery                  |
| DONNÉES        | PostgreSQL, MongoDB, Redis, MinIO                                          |
| INFRASTRUCTURE | Docker, GitHub Actions, GitLab CI, Nginx, Ubuntu, Coolify, Vercel, Hetzner |
| OBSERVABILITÉ  | PostHog, Sentry, Grafana, Loki, Prometheus                                 |
| SÉCURITÉ       | JWT, NextAuth v5, better-auth, OAuth, 2FA, RBAC, Turnstile                 |
| PAIEMENTS      | Stripe, FedaPay, PayPal                                                    |
| IA ET LLM      | Claude, Gemini, Qwen, embeddings, RAG, tree-sitter                         |

## LANGUES

---

Français, langue maternelle. Anglais, lu et écrit professionnellement, parlé en conversation.